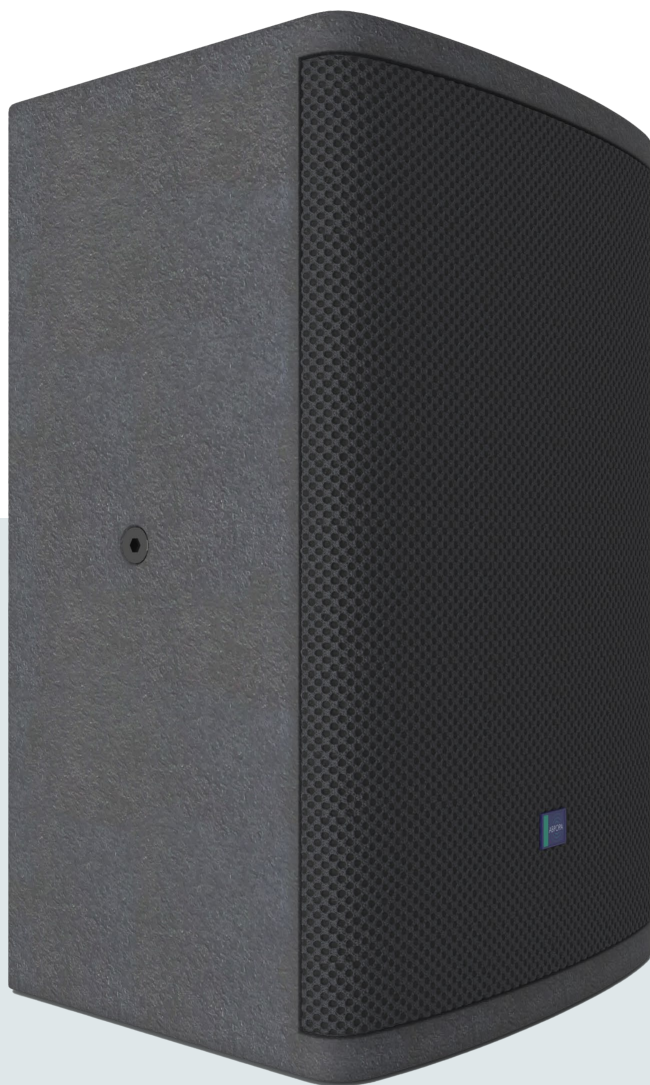


# ВЕГА С8



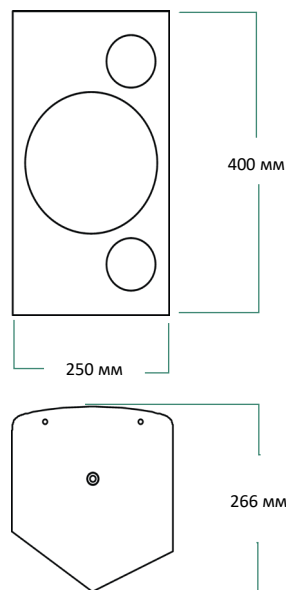
- **Коаксиальная акустическая система НЧ 8” ВЧ 1”**



- Фронтальная система озвучивания на малых дистанциях
- Дополнительная система озвучивания передних рядов зрительного зала
- Распределённая система озвучивания
- Сценический монитор

## Многофункциональная коаксиальная акустическая система ВЕГА С8 разработана для озвучивания пространств на небольших и средних дистанциях.

Частотная характеристика (-10 дБ)	60 Гц - 20 кГц
Угол раскрытия	90°
Максимальный уровень звукового давления	127 дБ
Мощность RMS	300 Вт
Компоненты	НЧ 8" динамик на ферритовом магните ВЧ 1" компрессионный драйвер
Номинальное сопротивление	8 Ом
Подключение	Speakon
Корпус	Высококачественная березовая фанера Покрытие из полиуретановой краски Цвет черно-серый RAL 7021
Габариты В x Ш x Г	400 x 250 x 266 мм
Элементы монтажа	Встроенный стакан Бонки под крепление лиры
Вес	11,9 кг



В технических расчетах системы возможны изменения

В кабине с фазоинвертором установлен компрессионный драйвер с 1" диафрагмой, коаксиально нагруженный на 8" НЧ динамик.

В пассивной конфигурации используется встроенный кроссовер. Управление осуществляется усилителями АВРОРА А2 или А4. Номинальное сопротивление системы С8 составляет 8 Ом.

Коаксиальная конструкция обеспечивает конический угол раскрытия в 90° и плавную градацию тонов, свободную от подъемов и провалов во всем частотном диапазоне.

Корпус клиновидной формы из высококачественной березовой фанеры и покрытие из полиуретановой краски обеспечивают отличные акустические характеристики, влагостойкость и долгий срок службы системы.

Благодаря встроенному стакану С8 можно устанавливать на акустической стойке.

Специально разработанные лиры для установки С8 к потолку или стене расширяют области применения системы.



Акустическая система С8  
и сабвуфер АСБ212

Управление и усиление С8 осуществляется усилителями с DSP процессором АВРОРА А2 или А4, которые гарантированно обеспечат высочайшее качество звучания и долговечность компонентов акустических систем АВРОРА.