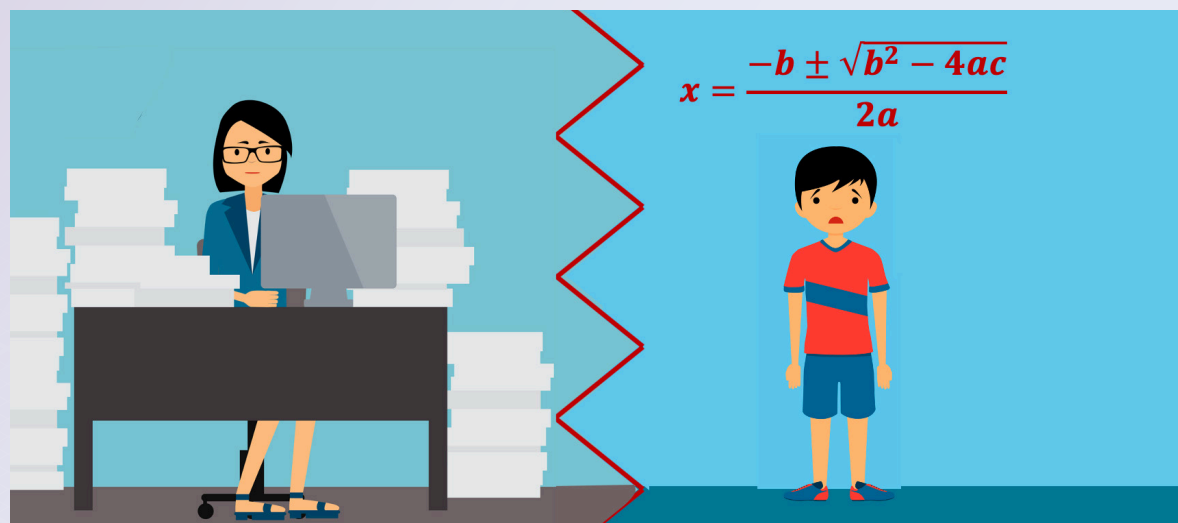


ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ МАТЕМАТИКЕ



SMART
Learning Suite

ОБУЧЕНИЕ МАТЕМАТИКЕ - ОСНОВНОЙ ПРИОРИТЕТ



Обучение математике является основным приоритетом во всех школах США. При проведении международных тестов по математике ученики из США, как правило, набирают либо среднее, либо минимальное количество баллов. Согласно программе национальной оценки прогресса в образовании (NAEP) вот уже на протяжении 30 лет ученики, набирающие минимальный балл, не обладают никакими познаниями в математике.

Заккрытие школ из-за COVID-19 может только ухудшить ситуацию. Согласно опросу, проведенному в мае 2020 года, 90% преподавателей обеспокоены тем, что количество учеников, не сдавших математику, гораздо выше, чем по другим предметам.

Это не может не тревожить, так как исследования показали, что знания математики в детском возрасте сильно влияют на дальнейшие успехи ученика не только в математике, но и в других академических дисциплинах. Последствия незнания математики также имеют большое влияние на будущее, ведь умение считать также важно, как и грамотность. Благодаря этим знаниям мы можем спрогнозировать продуктивность работников, будущие зарплаты и уровень безработицы.

СТРАТЕГИИ ПО УЛУЧШЕНИЮ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ЗНАНИЙ

Школы, заинтересованные в повышении математических знаний своих учеников, могут использовать существующие решения, которые доказали свою эффективность, среди них:

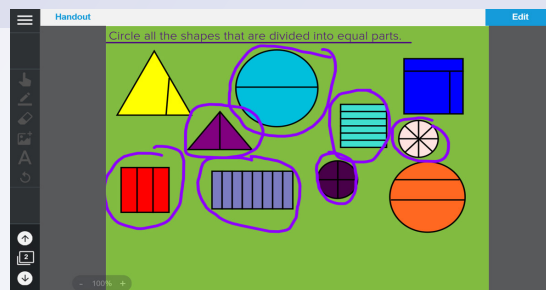
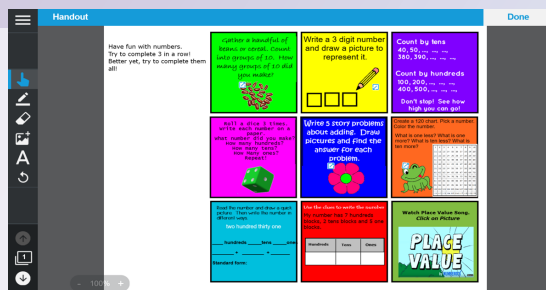
Практическое обучение: исследования показывают, что использование цифровых объектов, таких как математический планшет, танграм, геометрических фигур и денег помогает понять ученикам, что такое цена, сложение, вычитание, деление и другие базовые понятия математики.

Срез знаний в режиме реального времени: исследования показывают, что если учитель проводит срез знаний в режиме реального времени и подстраивает дальнейшее объяснение под его результаты, то его ученики получают выше баллы, чем у учителя, который этого не делает.

Повторение материала: исследования показывают, что повторение материала через игры, загадки и другие активности с элементом выбора улучшают базовые математические навыки и повышают уверенность учеников в своих знаниях.

ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ МАТЕМАТИКЕ

Правильные цифровые инструменты могут стать ключом к успешному применению этих стратегий. SMART Learning Suite Online - это веб-приложение, которое позволяет учителям проводить уроки с увлекательным и интерактивным контентом, **проводить срез знаний и организовывать места для совместной работы** прямо через ученические устройства. Ученики подключаются, в режиме реального времени или в назначенное время, и изучают предметы, которые помогут им улучшить свои навыки, а также смогут сразу увидеть свой прогресс.



Практическое обучение даже дистанционно

- Сделайте обучение математике более **тактильным и сенсорным**. SMART Learning Suite позволяет ученикам играть с объектами, дотрагиваться до них, чтобы открыть подсказку или переставлять переменные местами, чтобы найти решение.
- **Сделайте уроки интерактивными**. Учителя импортируют тексты в SMART Learning Suite из PDF, PowerPoint, Google Презентации или Документы, а затем они легко и быстро добавляют цифровые объекты, видео и игры.
- Создавайте **визуальные объекты**, которые будут связывать конкретный опыт с абстрактным мышлением. SMART Learning Suite позволяет учителям клонировать объекты и создавать большое количество цифровых объектов в уроке. В программе также есть готовые объекты, такие как таблица с дробными числами, таблица с числами от 1 до 100, счетчик монет, создатель математических выражений, числовые линии и многие другие.

Проверка знаний

- **Отслеживайте прогресс и меняйте план работы**. SMART Learning Suite помогает учителям получить ясную картину благодаря возможности отслеживания индивидуального прогресса по каждой работе, занятию в классе и совместной работе в мини-группах.
- **Осуществляйте проверку знаний** здесь и сейчас. SMART Learning Suite предлагает учителям различные варианты проверки знаний, включая: выбор правильного ответа, использование короткого ответа, выбор нескольких правильных ответов и ответ типа «Да / Нет».
- **Обратная связь в обе стороны**. SMART Learning Suite показывает ученикам их результат, когда они решают математические задачи на своих устройствах. В то же время, ученик во время размышления над пройденной темой может отправить свои идеи и вопросы со своего устройства на общую виртуальную доску.

Повторение пройденного материала

- Пусть урок будет **интересным и увлекательным**. Встроенные игры SMART Learning Suite можно подстроить под любой контент. Учителя могут создавать очень интересные занятия для повторения и закрепления пройденного материала.
- **Снижайте беспокойство учеников**. Вы можете как создавать, так и использовать встроенные цифровые объекты, которые позволят ученикам играть и усваивать материал в удобном для них темпе.